1. Prototype – это инструмент с помощью которого можно задать разный объектам различные сценарии при взаимодействии с ним, благодаря этому можно узнать примерное поведение будущего продукта
2. Для просмотра истории в Figma нудно нажать на значок в левом верхнем углу далее навестись на file и в всплывшем меню выбрать «Show version history»
3. 1 основная область 2 слои 3 панель редактирования размеров цвета и т.п. 4 панель инструментов 5 библиотеки 6 Prototype 7 панель свойств объектов 8 история
4. 1 выбор 2 рисование 3 прямоугольник 4 эллипс 5 линия 6 стрелка 7 текст 8 заливка 9 обводка 10 эффекты 11 группировка
5. Для создания всплывающего окна нужно создать 2 фона 1 «основной» 2 «подсказка» для всплывания подсказки у «основного» фона нужно зайти в Prototype потом выбрать действие к примеру «Click» а следствием выбрать «Open Overlay» и в меню «Open Overlay» как выплывающий фон выбрать «подсказку», по желанию ниже можно выбрать анимацию и то как и куда «подсказка» будет выводится